

GRAFIKA KOMPUTEROWA

Chcesz zacząć swoją przygodę z grafiką 2D, ale nie wiesz od czego zacząć? A może już dawno nie używałeś/używałaś Photoshopa i Lightrooma i chcesz sobie odświeżyć wiedzę? W takim razie to szkolenie jest dla Ciebie!

NAUCZYMY CIĘ

- ▶ jak pracować z warstwami i efektami;
- ▶ jak pracować ze światłem i cieniami;
- ▶ jak korzystać z zaawansowanych technik retuszu;
- ▶ jak tworzyć zaawansowane pędzle i je wykorzystywać;
- ▶ jak generować to czego nie ma i ukrywać to, czego widzieć nie chcemy;
- ▶ jak wycinać rzeczy zarówno z wykorzystaniem prostych narzędzi jak i tych wspomaganych przez AI. Od prostych elementów aż po zaawansowane, jak włosy czy sierść;
- ▶ jak pracować z maskami, maskami wektorowymi, odcinającymi i obiektami inteligentnymi;

- ▶ jak pracować z kolorem i dopasować do siebie różne elementy
- ▶ jak pracować z tekstem i obiektami wektorowymi
- ▶ jak używać trybów mieszania i mieszania warunkowego
- ▶ jak retuszować zdjęcia i pracować z RAWami z wykorzystaniem Lightrooma i modułu Camera RAW
- ▶ jak modyfikować siatkę obiektów i naginać je do własnych potrzeb
- ▶ jak przygotować projekt do wydruku i umieszczenia w sieci
- ▶ jak wykonać kompozycję - od A do Z



PHOTOSHOP + LIGHTROOM

50-60^H DYDAKTYCZNYCH
2 SPOTKANIA
W TYGODNIU



Ps

Lr

Fi

